

DIE ABENTEUER DES



X

Die Leute von der Smith Farm

Fast Joe Mulligan und die Leute von der Smith Farm

(by Westwood/ Westwood Inn Virtual Flying Club)

Must have



Hallo „Joe“,

um dein Abenteuer bestehen zu können, benötigst du ein paar Dinge

- **Flight Simulator X**
- **Tongass Fjords X by FSAddon**

Du kannst diese „Mission“ im Grunde genommen mit jedem x-beliebigen Fluggerät absolvieren, also mit einer Beaver, einer Scout, Cessna, Piper Cub oder sogar mit einem Hubschrauber.

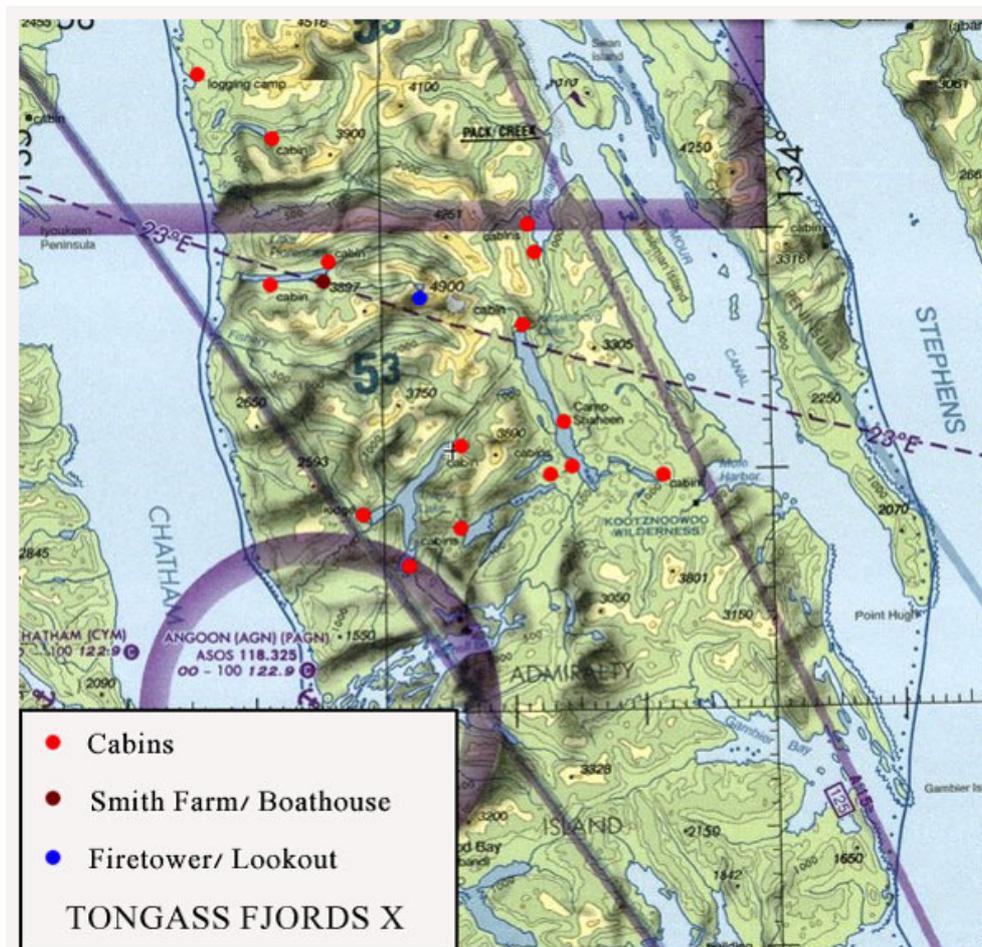
„Joe“ jedoch fliegt mit seiner (A2A) Piper Cub und der gnadenlos guten Bemalung von Urs „Maloney“ Burkhardt *FSX Fast Joe's Air Taxi Piper J-3* ([piper_j3_fast_joe.zip](#)) zu finden bei Flightsim.com.

Ebenfalls habe ich für dieses Abenteuer die Cub mit Standardbereifung gewählt, es soll euch jedoch nichts davon abhalten Floats einzusetzen.

Das erste Mal habe ich dem Abenteuer nun auch eine kleine Szenerie beigelegt, die ich euch natürlich zum Download anbiete. Ich bitte den **jeweils aktuellen Link aus den Westwood-Inn (P)Reviews zu entnehmen.**

Die Szenerie *Die Leute von der Smith Farm* umfasst:

1. Die **Smith Farm** selbst. Ein einfaches Farmhaus (mit weißer Haustüre, John Smith Frau steht drauf!!!), nebenan eine kleine Cabin für Gäste, aber auch für die Mitarbeiter der U.S.F.S. Forest Guard, ein Schuppen... mehr nicht.
2. Ein **Boathouse**, welches im hinteren Drittel des Florence Lake in der Nähe der Smith Farm steht. Der Steg ist begehbar.
3. Einen **Forest Fire Lookout Tower** nebst Plattform für Hubschrauber (landbar). Die Landung dort oben mit einem Hubschrauber ist ziemlich tricky und für einen ungeübten virtuellen Quirlpiloten (wie zum Beispiel mich) eine echte Herausforderung. Aber nicht nur die Landung macht Laune, auch der einfache Ausblick in die virtuelle Umgebung hat was. Ihr könnt quasi aus eurem Hubi aussteigen (auf BOB wechseln), über den Steg, die Treppe hoch zum Tower gehen und die Aussicht genießen. Viel Spaß dabei! ;-)
4. Ein **Outhouse**, oben beim Fire Lookout
5. **15 Cabins** in der Umgebung. Ein Sightseeing-Tour zu den Cabins in Form eines Rundfluges lohnt sich und mach wirklich Spaß.



Ich denke, mit dieser kleine Szenerie kannst du dich nun ein paar schöne Stunden im FSX vergnügen. Doch kommen wir...

... zu den **Leuten von der Smith Farm!**

Da wäre zunächst

- **John Smith:** 42 Jahre alt und seit 15 Jahren bei der U.S.F.S. Forest Guard beschäftigt. John lernte seine Frau auf einer Messe in Seattle kennen und musste sie nicht lange überreden mit ihm in der Wildnis ein neues Leben zu beginnen. John tut unter anderem Dienst auf dem Lookout, betreut 15 Cabins in der Region und betätigt sich in seiner knappen Freizeit als Holzschnitzer. Seine Arbeiten sind weit über die Grenzen Alaskas bekannt und geschätzt.
- **Freya Freifrau von Schwarzenbroich-Smith:** 39 Jahre, Deutsche, war in Kleinvargula Lehrerin und traf in einem Urlaub in Seattle John, in den sie sich sofort verliebte. Freya betreut und unterrichtet morgens ihre Kinder, widmet sich nachmittags den Statistiken für den U.S.F.S und wenn sie abends die Ruhe findet, schreibt sie Bücher über das Leben, die Liebe und das Laster in der Wildnis. Freya ist im Moment mal wieder schwanger und die Niederkunft steht ins Haus.
- **John Adalbert Smith jun. I:** John Smith jun. der Erste ist nun schon 14 Jahre alt und begleitet seinen Vater gerne und oft. Sein Berufswunsch... Angehöriger der Forest Guard zu werden.
- **John Johannes Smith jun. II:** 9 Jahre alt und eher den schönen Dingen zugewandt. John der Zweite malt gerne und gut, hilft der Mutter bei der täglichen Hausarbeit und ist schon ein ausgezeichnete Koch.
- **Sue Ellen Smith:** Noch nicht geboren, kann aber nicht mehr lange dauern.

und (wohnt aber nicht auf der Smith Farm

- **Heidi (Heidelinde) Grundlmayr:** ebenfalls 39 Jahre, ebenfalls Deutsche, Freundin von Freya, arbeitete in Großvargula als Hebamme, war mit Freya zusammen in Seattle, lernte Bill (einen Buschpiloten) kennen (was aber schief ging), arbeitet seit gut 10 Jahren in Angoon als Hebamme. Heidi betreut in erster Linie die Familien in der Wildnis, weshalb sie

von allen liebevoll **Heidi - the flying howdie** genannt wird. Einzig die Angst vor dem Fliegen konnte sie in all den Jahren nicht ablegen... aber sie muss! Da führt kein Weg dran vorbei.

Aktuelle Situation auf der Smith Farm

Freya liegt hochschwanger flach, die ersten Wehen haben vor einer halben Stunde eingesetzt. Freya hätte sich vor Tagen schon mit dem Hubschauber in die Klinik nach Sitka fliegen lassen können, doch sie sagt: *„Ich habe bisher alle meine Kinder hier am Florence Lake bekommen und das wird sich in Zukunft auch nicht ändern!“*

Also muss Heidelinde her... schnellstens!

John hängt am Funkgerät, Heidelinde ist schon informiert, sie braucht nur noch ein „Taxi“.

Draußen stürmt und regnet es wie aus Eimern und John bekommt eine Absage nach der anderen, zudem bricht die Nacht bald herein. Eine Idee hat er noch... Joe Mulligan, doch der sitzt in Sitka. Egal... er muss er versuchen!

Szenenwechsel – Sitka, 212 Katlian Street, 17:29 Uhr Ortszeit

Joe sitzt gelangweilt in seiner Stammkneipe, der Pioneer Bar und beschließt sich zu betrinken. Miese Woche, mieses Wetter, miese Aufträge! Als er gerade die erste Runde bestellen will, klingelt das Telefon und Peggy teilt ihm folgendes mit. *„Du sollst sofort zum Platz kommen, ein Auftrag. Erst nach Angoon, dann in ein gottverlassenes Seitental. Ein anderer findet sich wohl nicht, der heute noch fliegen will. Viel Spaß du Wahnsinniger.“*

Sofort springt Joe auf und rast mit seinem Wrangler zum Platz wo schon der Flugleiter auf in wartet und ihm folgende Anweisung gibt.

1. Flug nach Angoon (kürzeste Route, für die Planung bist du selbst verantwortlich)
2. Landung wo Platz ist, wenn möglich auf einer Straße ohne jemanden zu gefährden
3. Heidelinde Grundlmayr aufnehmen und sofort wieder starten
4. Landung am Florence Lake (Smith Farm)

Viel Glück!

Nun ist es Zeit, das Situationsfile zu laden und ich kann dir ebenfalls nur noch

Viel Glück!

wünschen. Du schaffst das schon.

Sollte es dich nochmal in diese Region verschlagen, suche doch auch mal *The Devils Victory...* du wirst es finden auf dem Weg zum Fire Lookout, halte die Augen offen. Natürlich sollte jeder Buschpilot mal durchgeflogen sein. ;-)

Viel Spaß mit dem Abenteuer **Die Leute von der Smith Farm.**

(Wie ich Joe einschätze, hat er selbst die Entbindung vorgenommen und ein gesundes Mädchen zur Welt gebracht) :-)

Anm. zur Szenerie: Ich habe ein paar Dinge aus den Tongass Fjords X übernommen, z. B. die Cabins. Den Rest habe ich – mehr zur Übung – selbst zusammengesüstert um mein Wissen für spätere Projekte zu steigern.

Die Crash Detection solltet ihr erstmal abschalten (z.B. wenn ihr eure Piper ins Boathouse rudert, oder auf der Plattform des Lookout landen wollt.